



FOOTBOWL – REGOLAMENTO DI GIOCO

NUMERO DI GIOCATORI da 1 a 10

SFIDA TUTTI CONTRO TUTTI

SVOLGIMENTO DEL GIOCO:

1. prendere il pallone alla cassa e attivare il gioco;
2. guardare sul monitor i punti assegnati a ciascun riquadro della porta;
3. posizionare il pallone dietro la linea di tiro;
4. tirare in porta cercando di colpire il riquadro con il punteggio più alto;
5. visualizzare il punteggio conseguito sul monitor.

REGOLE DEL GIOCO:

La traiettoria deve essere diretta in porta. Se il pallone colpisce una sponda o il soffitto, il punteggio totalizzato è 0 perché la palla risulta uscita dal terreno di gioco.

Il punteggio è zero anche se il pallone colpisce la traversa o il palo e non entra in porta.

Se la palla si ferma all'interno dell'area di rigore il giocatore che ha calciato può recuperare il pallone raccogliendolo con le mani e consegnarlo al giocatore successivo; il gioco si arresta per permettere il recupero; il monitor indica quando il gioco può riprendere.

Per qualsiasi altro motivo

è assolutamente vietato oltrepassare la linea degli 11 metri.

I giocatori devono seguire le indicazioni relative a turno e punteggi che compaiono sui monitor sovrastanti il campo.

Se il software commette degli errori nel segnalare il punteggio è possibile richiedere alla cassa la cancellazione dell'ultimo tiro effettuato per poterlo poi ripetere.

PUNTEGGIO :

VELOCITÀ E PRECISIONE DI TIRO sono i due parametri utilizzati per determinare il punteggio: trovare la giusta combinazione rappresenta la chiave per vincere!

- **PRECISIONE : punti che compaiono nel quadrato che viene centrato**
- **BONUS VELOCITA':** da 0 a 40 km/h → 0 punti
da 40 km/h a 60 km/h → + 2 punti
+ di 60 km/h → + 4 punti

I giocatori in attesa di giocare non sono autorizzati ad usare il pallone e devono attendere il proprio turno sulle panche dietro il giocatore che calcia.

Ogni giocatore ha a disposizione 10 tiri
Vince chi totalizza più punti sommando quelli corrispondenti a ciascun tiro
Vince chi totalizza più punti nella somma dei 10 tiri.

Regolamento di utilizzo per il gestore e il cliente

La struttura è ideata per giocare a FOOTBOWL con le sue regole di gioco.

In caso di malfunzionamento o inceppamento dei sistemi di recupero della palla o del software solo il gestore o un suo incaricato può andare sul retro del gioco e provvedere al ripristino.

E' vietato l'uso di altri palloni oltre a quelli dati in dotazione .

E' vietato l'uso improprio della struttura : la gabbia è concepita come impedimento affinché il pallone non invada il locale. E' vietato dunque per esempio appendersi, calciare volontariamente contro la struttura per rovinarla, rovinare rete latérale, sollecitare a pallonate la gabbia che protegge le telecamere traiettoria.... Tutte quelle azioni che non corrispondono al corretto svolgimento del gioco.

E' vietato manipolare la dotazione elettronica del sistema di rilevazione e di software che aziona FOOTBOWL.

E' compito del gestore vigilare sull'osservanza di suddette regole nei confronti dei clienti.